

# **UriTools**

Nando Gentile

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> UrlTools		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Nando Gentile	January 2, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>UrlTools</b>	<b>1</b>
1.1	Contenuti . . . . .	1
1.2	Leggimi subito ! . . . . .	2
1.3	Introduzione . . . . .	2
1.4	Ringraziamenti . . . . .	3
1.5	Richieste. . . . .	3
1.6	Disconoscimento . . . . .	4
1.7	Limitazioni . . . . .	4
1.8	Registrazione . . . . .	5
1.9	Via posta normale... . . . .	5
1.10	Via Internet... . . . .	6
1.11	Autore . . . . .	6
1.12	Main Window . . . . .	7
1.13	Edit Window . . . . .	8
1.14	View Window . . . . .	9
1.15	Finestra di Preferenze . . . . .	9
1.16	New . . . . .	11
1.17	About . . . . .	11
1.18	012 . . . . .	12
1.19	Grab . . . . .	12
1.20	Sort . . . . .	13
1.21	Double . . . . .	13
1.22	Verify . . . . .	13
1.23	Save . . . . .	13
1.24	Quit . . . . .	14
1.25	Source . . . . .	14
1.26	Lunghezza Source . . . . .	14
1.27	Destination . . . . .	14
1.28	Lunghezza Destination . . . . .	14
1.29	Help . . . . .	15

---

---

1.30	Begin Line.	15
1.31	CheckMark Begin Line.	15
1.32	Search.	15
1.33	CheckMark Search.	16
1.34	End Line.	16
1.35	CheckMark End Line.	17
1.36	ListView.	17
1.37	Copy Line	17
1.38	Cut Line	18
1.39	Paste Line	18
1.40	Insert Line	18
1.41	Delete Line	18
1.42	Caratteri Jolly.	19
1.43	Futuro	19
1.44	Abort	19
1.45	Confirm	20
1.46	Default	20
1.47	Sample	20
1.48	Slider del Beep	20
1.49	Qualche nota in più	21
1.50	Barra dei Messaggi	21
1.51	Slider Verticale	21
1.52	Linea di Edit	21
1.53	Buffer	21
1.54	Lines	21
1.55	Bytes	22
1.56	Current	22
1.57	Load Line	22
1.58	Save Line	22
1.59	Print Line	22
1.60	Menu Project	22
1.61	Menu Edit	23
1.62	New	23
1.63	Load	24
1.64	Insert	24
1.65	Save	24
1.66	Quit	24
1.67	Print	24
1.68	Close	24

---

---

1.69 Active . . . . .	25
1.70 Program . . . . .	25
1.71 Extern . . . . .	25
1.72 Test . . . . .	25
1.73 Active . . . . .	25
1.74 Program . . . . .	26
1.75 Extern . . . . .	26
1.76 Test . . . . .	26
1.77 Active . . . . .	26
1.78 Program . . . . .	26
1.79 Extern . . . . .	27
1.80 Test . . . . .	27
1.81 Active . . . . .	27
1.82 Program . . . . .	27
1.83 Extern . . . . .	27
1.84 Test . . . . .	28
1.85 Active . . . . .	28
1.86 Program . . . . .	28
1.87 Extern . . . . .	28
1.88 Beep & Flash . . . . .	28
1.89 Test . . . . .	29
1.90 Beep . . . . .	29
1.91 Valore Nota . . . . .	29
1.92 Command . . . . .	29
1.93 Command . . . . .	30
1.94 Command . . . . .	30
1.95 Command . . . . .	31
1.96 Command . . . . .	31
1.97 " . . . . .	31

---

# Chapter 1

## UrlTools

### 1.1 Contenuti

UrlTools 1.00. Manuale Utente

UrlTools by Nando Gentile (c) 1997 Gus & Jack Software Palermo, Italy.

Version 1.00 compilato il 25 Agosto 1997

All Right Reserved

Programmi usati nella stesura del programma:

AMOSPro 2.00 by Françoise Lionet (c) 1992 Europress Software Ltd.

Gui Extension 1.62 by Pietro Ghizzoni (c) 1995-1997 Dairymen Soft.

GadToolsBox 37.300 by Jan van de Baard (c) 1991-93 Jaba Developement.

=====  
CLICCARE QUI PRIMA DI LEGGERE IL RESTO ! --->

Leggimi Subito  
=====

Introduzione  
Che cos'è UrlTools ?

Ringraziamenti  
Il dovere innanzitutto...

Richieste di sistema  
Di cosa ha bisogno UrlTools...

Disconoscimento  
Cose legali uffa...

Limiti  
Ahi ! La nota dolente...

Registrazione  
Come registrarsi...

Autore  
Come contattare l'autore...

Futuro

---

Altre versioni del programma...

Main Window

Descrizione della finestra Principale...

Edit Window

Descrizione della finestra di Editaggio interna...

View Window

Descrizione della finestra di Visualizzazione interna...

Prefs Window

Descrizione della finestra di Preferenze...

## 1.2 Leggimi subito !

Note per il buon funzionamento del programma...

Se dovessero nascere dei problemi con le preferenze dei font di sistema (alla voce: "Scelta caratteri schermo"), bisogna che questi non siano maggiori di 11 come altezza, sarebbe bene usare un'altezza di 8, ed anche non proporzionale !

Il programma ha sempre funzionato bene con i tipi di font elencati qui di seguito:

- 1) Topaz 8
- 2) Topaz 11
- 3) XEN 8
- 4) XEN 9
- 5) XHelvetica 8
- 6) XHelvetica 9
- 7) XHelvetica 11
- 8) UrlTools 8

...e tutti gli altri che non superano l'altezza di 11...

Se dovessero ancora insorgere dei problemi, è consigliabile usare il font fornito all'installazione con il programma: UrlTools.font.

Questi font li state vedendo adesso mentre leggete questo Ipertesto, se la installazione è stata fatta con l'installer fornito, è quindi, è stata fatta correttamente.

Contattare l'

autore

per rapporti di difetti ed eventualmente anche dei consigli circa questo.

## 1.3 Introduzione

---

Che cos'è UrlTools ?

Breve Descrizione:

~~~~~

UrlTools è un programma molto utile per chi ha bisogno di tanto in tanto di "spulciare" la directory "Cache" del proprio browser e poter così anche conservare tutti quegli indirizzi internet contenuti nei file del tipo "URL-History.1" per Voyager, "AWCR" di AWeb, e così via.

Ma serve anche ad altro...

Per esempio si può impostare una ricerca di qualche tipo su un grosso file (ad esempio un file Index di Aminet) e salvare il risultato in un file Ascii per poterlo riprendere in seguito.

Oltre a funzionare con i file di tipo "Binario" ed "Ascii" dovrebbe funzionare anche con tutti gli altri tipi...

## 1.4 Ringraziamenti

Il dovere innanzitutto...

I miei sinceri ringraziamenti vanno a:

a tutti quelli che si registreranno, e che si sono già registrati.

a tutti i miei betatester.

(Poichè sono tanti, per nominarli tutti mi occorrerebbe almeno un intero ipertesto...)

a François Lionet per aver creato Amos Professional 2.00.

(Anche se poi lo ha abbandonato :-(... )

ai due autori che hanno permesso a questo ed altri programmi fatti con questo linguaggio di avere una veste molto più professionale:

1) a Jan van den Baard per la sua GadToolsBox 37.300

2) a Pietro Ghizzoni per la sua GuiExtension 1.62, quindi che ha saputo sfruttare anche per Amos il lavoro del primo.

Ottimo lavoro ragazzi !

al gruppo di ricerca che ha creato Amiga. (The Best !)

e, anche se a malincuore, lo ammetto, all'ex colosso Commodore che ha contribuito alla diffusione di Amiga anche nel mercato italiano.

(Con una politica che noi tutti conosciamo.....)

e per ultimi, ma non per importanza, a tutti coloro che contribuiscono giorno per giorno alla sopravvivenza di Amiga, anche a costo di sembrare autolesionisti; mi raccomando ragazzi, tenete duro !

## 1.5 Richieste.

Di che cosa ha bisogno UrlTools...

UrlTools per funzionare ha bisogno di alcune cose basilari che penso ormai tutti avranno disponibili:

---



OS 2.04+.  
Amos.library versione 2.00+.  
GadTools.library versione 39.356+.

Se si vorrà si potrà usare un suono campionato (Sample) e quindi si avrà bisogno di un Player esterno se si sceglie questa opzione al posto del Beep o del Beep & Flash.

Se non si vuole usare l'Editor interno (dal momento che, in questa versione quest'ultimo è ancora incompleto) bisognerà sceglierne uno esterno e quindi ecco la necessità di disporre di un altro Editor.

Inoltre data la possibilità di usare anche un Viewer esterno si potrebbe aver bisogno anche di quest'ultimo.

(Vedere

Prefs Window  
su come impostare queste opzioni.)

## 1.6 Disconoscimento

Cose legali, Uffa...

QUESTA COPIA E' SHAREWARE !

QUINDI LIBERAMENTE DISTRIBUIBILE SEMPRE CHE SIA IN FORMA INALTERATA  
E CON TUTTE LE NOTE DI COPYRIGHT ACCLUSE !

L'AUTORE NON SI ASSUME NESSUNA RESPONSABILITA' SE DALL'USO, O DALL'USO  
ERRATO DEL SOFTWARE SI DOVREBBERO VERIFICARE DELLE PERDITE DI DATI  
IMPORTANTI.

QUESTO SOFTWARE E' FORNITO SULLA BASE "COSI' COM'E'" E QUINDI TUTTO  
L'USO DEL SOFTWARE E' A RISCHIO DELL'UTENTE FINALE.

L'AUTORE SI RISERVA INOLTRE OGNI DIRITTO SU QUESTO SOFTWARE, DI  
CONSEGUENZA NON POTRA' ESSERE INCLUSO IN PROGRAMMI COMMERCIALI O  
SHAREWARE SENZA IL SUO CONSENSO SCRITTO !

## 1.7 Limitazioni

Ahi ! La nota dolente..

Limitazioni di questa versione demo:

- 1) il numero delle linee prelevate dai file "Source" non potrà superare il massimo di 100.
  - 2) nell'editor interno non tutte le voci di menu sono funzionanti.
  - 3) l'ordinamento interno non è molto veloce.
  - 4) il controllo delle linee doppie è molto lento.
-

...e qualche altra piccolezza non ancora definita.

Questo ed altri miei programmi sono in una fase di sviluppo continuo, quindi verranno costantemente arricchiti notevolmente di molte altre utili opzioni che saranno disponibili prestissimo. (Anche subito, naturalmente nella versione registrata).

## 1.8 Registrazione

Come registrarsi a UrlTools...

Il prezzo del programma è di 20\$ (20 Dollari) o altra valuta equivalente.

Per essere un utente registrato di UrlTools ci sono due modi:

1) Per

Normale Posta

Naturalmente con il tempo necessario per ricevere il pagamento, ←  
seguito

dal tempo per ricevere il programma stesso, e con un carico di spesa extra (5\$) per la spedizione di un dischetto.

2) Via

Posta Elettronica

E' il modo più veloce ed immediato.

Per questo è richiesto un account Internet.

Mi sembra evidente che il secondo modo è il più veloce, e quindi più consigliabile per tutti coloro che hanno un account Internet, oppure la possibilità di accedervi magari tramite qualche amico.

## 1.9 Via posta normale...

Registrazione. Via Posta Normale

Basta compilare un semplice vaglia postale di 20\$+5\$

per le spese di spedizione e del dischetto, ed indirizzarlo a:

GENTILE DE CARO FERLANDO  
VIA ROCKY MARCIANO n. 23 s. H 90146  
PALERMO, ITALY.

Nella casella delle comunicazioni del mittente scrivere chiaramente e possibilmente in stampatello le parole:

REGISTRAZIONE e URLTOOLS.

...e possibilmente anche il nome del richiedente, che sarà usato per poter personalizzare il programma stesso.

In questo modo riceverete una copia del programma pienamente funzionante, e con il vostro nome nel requester About, quindi personalizzato.

---

Resta inteso che il tempo necessario è quello che impiega la posta a far pervenire prima il vaglia a me, quindi, il tempo necessario perchè il programma arrivi a sua volta al destinatario.

NOTA: NON SONO AMMESSE ALTRE FORME DI PAGAMENTO.

## 1.10 Via Internet...

Registrazione. Il mezzo più Veloce: Tramite Internet  
Basta compilare un semplice vaglia postale di soli 20\$  
senza il sovrapprezzo delle spese di spedizione e del dischetto,  
ed indirizzarlo a:

GENTILE DE CARO FERLANDO  
VIA ROCKY MARCIANO n. 23 s. H 90146  
PALERMO, ITALY.

Nella casella delle comunicazioni del mittente scrivere chiaramente  
e possibilmente in stampatello le parole:

REGISTRAZIONE e URLTOOLS.

...e possibilmente anche il nome del richiedente, che sarà usato per  
poter personalizzare il programma stesso.

Se non volete, non scrivete nulla sul vaglia, ma mandatemi una E-mail  
al mio indirizzo elettronico: [sigmalpa@neomedia.it](mailto:sigmalpa@neomedia.it) con i vostri dati,  
e dove comunicate che state spedendo (o avete già spedito) il vaglia.

In questo modo riceverete una copia del programma pienamente funzionante,  
e con il vostro nome nel requester About, quindi personalizzato.

Il tempo necessario che mi arrivi il vaglia e poi soltanto la pressione  
di un tasto per spedirvi il tutto non appena mi collego ad Internet.

NOTA: NON SONO AMMESSE ALTRE FORME DI PAGAMENTO.

## 1.11 Autore

Come contattare l'Autore...

Per rapporti di difetti, registrazioni, o anche solo per scambio di  
opinioni, (gradisco molto ricevere posta) posso essere raggiunto ai  
seguenti recapiti:

Internet:  
[sigmalpa@neomedia.it](mailto:sigmalpa@neomedia.it)

Telefono:  
+39 091 6715231

Indirizzo:  
Via Rocky Marciano 23 s. H

---

90146. Palermo, Italy.

## 1.12 Main Window

Descrizione della finestra Principale...

Nella parte alta della finestra principale si vedono sei tasti e altri sei nella parte bassa, a tutti questi gadget sono abbinate altrettante voci nel Menu "Progetto" nel quale vi è anche la voce Help

.

Tutti i gadget sono illustrati qui di seguito, e sono:

```

~#¢|iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii¢|”
$^3$
        New

        About

        Load

        Grab

        Edit

        View
$^3$
Source
~iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii”~iiiiiii”$^3$<--
Lunghezza Source
    $^3$
Destination
~iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii”~iiiiiii”$^3$<--
Lunghezza Destination
    $^3$
Begin Line
~iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii”
    $^1$
$^3$
Search
~iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii”
$^3$
$^3$
End Line
~iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii”
$^3$
$^3$~iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii”$^3$<--
Barra Messaggi ed Errori
    $^3$
    Sort
    
```



e  
Edit  
.

### 1.14 View Window

Descrizione della finestra di Visualizzazione interna...

```

~¤¢|iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii¢|”
$^3$      UrlTools by Nando Gentile Version 1.00      $^3$
$^3$ $ ^ a      \ensuremath{\lnot} ^ a \ensuremath ←
    {\lnot}$^3$
$^3$$^3$      $^3$<
        ListView
        $^3$$^3$file:///Marte/0000008E.html      $^3$ $^3$ $^3 ←
            $$^3$
$^3$$^3$file:///Marte/00000094.html      $^3$ $^3$À$^3$$^3$
$^3$$^3$      $^3$ $^3$À$^3$$^3$
$^3$$^3$      $^3$ $^3$ $^3$<
        Slider
        $^3$$^3$      $^3$ $ ¤ · $^3$
$^3$$^3$      $^3$ $^3$¼$^3$$^3$
$^3$$^3$      $^3$ $ ¤ · $^3$
$^3$$^3$      $^3$ $^3$¿$^3$$^3$
$^3$\textdegree{}      $ ^2$ \textdegree{} $ ←
    ^2$$^3$
\textdegree{}      $ ^2$

```

Inoltre c'è un Menu Viewer con due voci:

Close  
e  
Help  
.

### 1.15 Finestra di Preferenze

Descrizione della finestra di Preferenze...

```

~¤¢|iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii¢|”
$^3$      $ ←
    ^3$
$^3$Sort Mode
        $^1$
        Active p% ~iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii”
        Program
        $^3$
$^3$
        Extern
        Command
        ~iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii”

```



```

        Beep&Flash
Command
~iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii"
    Test
    $^3$
$^3$

    $^1$
    Beep ~ii°°°°°iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiç¼ç½"~iiiiiii"←--
Valore Nota
    $^3$ ←

        $^3$
$^3$

    Abort

    Help

    Default

    Confirm
        $^3$
\textdegree{} ←

        ¾                                     $ ←

        ^2$                                     \textdegree{} ←
                                                    ←

```

Slider del Beep  
 Inoltre c'è un menu chiamato "Project" dove ci sono quattro voci:

- Abort
- Confirm
- Help
- Default

### 1.16 New

Main Window. -> 'New'  
 ATTENZIONE !

Premendo questo tasto si cancella tutto quello che c'è in memoria.  
 Se è stato fatto qualche cambiamento, oppure se sono state trovate delle linee in qualche documento, un requester sorgerà per chiedere conferma circa questa azione.

### 1.17 About



Main Window. -> 'About'

Questo mostra una finestra con alcune informazioni circa l'Autore ed il programma.

Nella versione registrata ci sarà:

```
Registration name : Nome Cognome
Organization Name : Nome Organizzazione
Registration Number: 01234567890
```

Nella versione demo invece apparirà la scritta:

```
===== ATTENTION ! =====
==== THIS COPY IS A DEMO ! ====
See documentation for register.
```

## 1.18 012

Main Window. -> 'Load'

Serve a caricare un file nel campo "Source".

Un requester di File chiederà il nome file da prelevare.

Questo file potrà essere sia in formato Ascii oppure Binario indifferentemente.

## 1.19 Grab

Main Window. -> 'Grab'

Questo permette di analizzare il file Sorgente per cercare tutte le possibili occorrenze della stringa contenuta nel gadget di testo:

Begin Line

.

Naturalmente il gadget di testo

Source

dovrà contenere un

nome di un file in cui poter effettuare la ricerca altrimenti un messaggio accompagnato da un segnale acustico avviserà l'utente dell'errore.

Se ci sono già delle linee contenute nel file

Destination

le altre

saranno aggiunte alla lista.

(In questa versione il limite è 100 linee.)

Durante l'operazione un requester mostrerà una barra di progresso.

---

## 1.20 Sort

Main Window. -> 'Sort'

Serve a riorganizzare in ordine Alfanumerico tutte le linee contenute in

Destination

.

Si può scegliere un programma esterno per questa operazione. Vedi

Prefs Window

per questo.

Se è stato selezionato l'ordinamento interno un requester mostrerà una barra di progresso colorata durante questa operazione.

## 1.21 Double

Main Window. -> 'Double'

Alla pressione di questo gadget verranno cancellate tutte le linee doppie trovate in

Destination

.

## 1.22 Verify

Main Window. -> 'Verify'

Alla pressione di questo gadget o alla selezione della voce di menu corrispondente, Verranno analizzate ancora una volta le linee in base ai checkmark attivati dei filtri

Begin Line

,

Search

e

End Line

.

## 1.23 Save

Main Window. -> 'Save'

Salva il file

Destination

, cioè quello creato dal programma.

Un requester di file chiederà il nome del file da salvare.

---

Questo file è in formato puro Ascii.  
Unico carattere non Ascii permesso è il carattere di Fine linea (LF)  
che è in formato Amiga, cioè il carattere 10)

## 1.24 Quit

Main Window. -> 'Quit'  
Esce dal programma disallocando tutte le risorse.  
Se qualcosa è stata cambiata dall'ultimo salvataggio, un requester  
chiederà se prima di uscire si vuol salvare il file destinazione.

## 1.25 Source

Main Window. -> 'Source'  
Si nota subito che qui non si potrà scrivere nulla, infatti il gadget  
non ha i bordi rialzati come quelli destinati a questo scopo.

Quindi questo è un gadget informativo dove è mostrato il nome del  
file "Sorgente" precedentemente caricato.

Questo potrà essere di qualunque formato sia Ascii, Binario, Html,  
ecc...

## 1.26 Lunghezza Source

Main Window. -> 'File Sorgente. Lunghezza in Bytes.'  
Anche questo gadget non avendo i bordi rialzati, ci fa capire che è  
di tipo informativo, infatti questo mostra la dimensione del file  
"Source" rappresentata in Bytes.

## 1.27 Destination

Main Window. -> 'File Destinazione'  
Anche questo è un gadget di tipo informativo dove è mostrato il nome  
del file "Destinazione" cioè quello generato dal programma.

Questo file è in formato Ascii puro.  
Unico carattere non Ascii permesso è il carattere di Fine Linea (LF)  
che è in formato Amiga, cioè il carattere 10).

## 1.28 Lunghezza Destination

Main Window. -> 'File Destinazione. Lunghezza in Bytes.'  
Si nota che anche questo è di tipo informativo, infatti mostra la  
dimensione del file "Destinazione" rappresentata in Bytes.

---

## 1.29 Help

Gadget o voce di Menù 'Help'

Fa esattamente ciò che dice, e cioè fornisce all'utente una sorta di "Help On Line" chiamando questo ipertesto con il capitolo della Finestra su cui ci si trova attualmente.

## 1.30 Begin Line.

Main Window. -> 'Filtro Begin Line.'

In questo gadget di stringa si possono immettere una o più stringhe da usare come stringa di ricerca, e servirà alla pressione del tasto

```

Grab
  nella
  Main Window
  per avere un riferimento
su cosa cercare nel file
  Source
  , o anche poi, per sapere quali
linee cancellare con la pressione del tasto
  Verify
  .

```

Queste stringhe DEVONO essere separate l'una dall'altra con un carattere barretta |.

In questo campo ANCORA NON sono permessi i  
Caratteri Jolly

.

NOTA: Non sono permesse più di DIECI stringhe in questo gadget.

## 1.31 CheckMark Begin Line.

Main Window. -> 'CheckMark Filtro Begin Line.'

Questo non è altro che un gadget con un checkmark.

Serve ad attivare o disattivare il filtro

```

Begin Line
  .

```

Default: Attivato

## 1.32 Search.

Main Window. -> 'Filtro Search'

In questo gadget di stringa si possono immettere una o più stringhe

---

da usare come stringa di ricerca, e servirà alla pressione del tasto

```
    Grab
      nella
    Main Window
      per avere un
riferimento su cosa cercare nel file
      Source
      , e poi,
alla pressione del tasto
      Verify
      per sapere quali linee cancellare.
```

Queste stringhe DEVONO essere separate una dall'altra con un carattere barretta |.

In questo campo si possono usare dei  
Caratteri jolly  
come  
pattern di ricerca.

NOTA: Non sono permesse più di DIECI stringhe in questo gadget.

### 1.33 CheckMark Search.

```
    Main Window. -> 'CheckMark Filtro Search'
```

Questo non è altro che un gadget con un checkmark.  
Serve ad attivare o disattivare il Filtro  
Search  
.

Default: Disattivato

### 1.34 End Line.

```
    Main Window. -> 'Filtro End Line'
```

In questo gadget di stringa si possono immettere una o più stringhe da usare come stringa di ricerca, e servirà alla pressione del tasto

```
    Grab
      nella
    Main Window
      per avere un riferimento
su cosa cercare nel file
      Source
      , e alla pressione del
tasto
      Verify
      per sapere quali linee cancellare.
```

---

Queste stringhe DEVONO essere separate una dall'altra con un carattere barretta |.

In questo campo si possono usare dei  
Caratteri jolly  
come  
pattern di ricerca.

NOTA: Non sono permesse più di DIECI stringhe in questo gadget.

### 1.35 CheckMark End Line.

Main Window. -> 'CheckMark Filtro End Line.'  
Questo non è altro che un gadget con un checkmark.  
Serve ad attivare o disattivare il Filtro "End Line".

Default: Disattivato

### 1.36 ListView.

ListView

Qui è dove sono contenute le linee "Grab...ate" dai file caricati in "Source".

Di questi ce ne sono due, uno nella  
View Window  
ed un altro nella  
Edit Window  
.

Praticamente è il "Cuore" della  
Edit Window  
, e serve ad editare  
le linee ottenute con la funzione  
Grab  
.

Oppure caricati direttamente dalla Edit Window dal menu  
Project  
.

(quest'ultima opzione non disponibile nella questa versione demo).

### 1.37 Copy Line

Edit Window. -> 'Copy Line'  
Serve a copiare in un buffer interno l'ultima linea selezionata.

---

Se non è stata ancora selezionata nessuna linea, un messaggio insieme ad un segnale acustico informerà l'utente della situazione.

### 1.38 Cut Line

Edit Window. -> 'Cut Line'

Serve a cancellare la linea selezionata e nello stesso tempo a copiarla nel buffer interno.

Se non è stata ancora selezionata nessuna linea, un messaggio con un segnale acustico informerà l'utente della situazione.

### 1.39 Paste Line

Edit Window. -> 'Paste Line'

Serve a "Rimpiazzare" una linea precedentemente copiata con  
Copy  
o tagliata con  
Cut

e quindi presente nel buffer interno alla  
posizione corrente, cioè nell'ultima linea selezionata.

Un requester chiederà conferma prima di eseguire tale azione.

Se non è stata ancora selezionata nessuna linea, un messaggio con un segnale acustico informerà l'utente della situazione.

### 1.40 Insert Line

Edit Window. -> 'Insert Line'

Inserisce il contenuto del buffer interno alla posizione della linea corrente - 1.

Questa operazione aumenterà il numero di linee di un elemento.

Se non è stata ancora selezionata nessuna linea, un messaggio con un segnale acustico informerà l'utente della situazione.

### 1.41 Delete Line

Edit Window. -> 'Delete Line'

Serve a cancellare senza copiare nel buffer di linea interno  
l'ultima linea selezionata.

Questa operazione diminuirà di un elemento il numero di linee.

---

Se non è stata ancora selezionata nessuna linea, un messaggio con un segnale acustico informerà l'utente della situazione.

## 1.42 Caratteri Jolly.

### Caratteri Jolly

Oltre alle stringhe si può usare il carattere jolly \*, anche se in realtà non è molto conveniente dal momento che con questa stringa campione l'operazione di "Grab" prenderebbe tutti i caratteri ascii che incontra generando in definitiva solo una grande confusione.

Inoltre se per caso uno non ricorda uno o più caratteri di qualche stringa può anche usare il carattere jolly ?, per simulare in questo modo i caratteri mancanti.

(Proprio quasi come le wildcard di AmigaDos)

Praticamente, solo il secondo è davvero utile, in definitiva...

NOTA: I caratteri Jolly NON sono permessi in  
Begin Line  
!

## 1.43 Futuro

Il futuro di UrlTools...

Il futuro di UrlTools è strettamente legato al vostro interesse, nel senso che se vedrò dell'interesse per il programma, continuerò a farlo diventare sempre migliore e sempre più veloce, oltre ad aggiungervi un sacco di opzioni in più, per il momento mi sono prefissato soltanto questi due punti più un terzo, che come dicevo prima dipende da voi:

- 1) Una porta AReXX interattiva.
- 2) Completo MultiTasking con le funzioni delle varie finestre separate.
- 3) Aggiunta di opzioni vagliando i vostri suggerimenti migliori.

Quindi aspetto i vostri suggerimenti ...

... ed anche le vostre critiche (purchè siano costruttive) !

## 1.44 Abort

Prefs Window. -> 'Gadget o Menu Abort'

Scegliendo questa opzione si annullano i cambiamenti fatti nella

Prefs Window

.

(Come se non si fosse entrati in questa fase.)

---



## 1.45 Confirm

Prefs Window. -> 'Gadget o Menu Confirm'

Scegliendo questa opzione si confermano tutti i cambiamenti fatti nella

Prefs Window

.

Naturalmente ci sarà un controllo su tutte le opzioni per controllarne l'esattezza. (come se si fosse premuto "Test" su tutte le opzioni.)

## 1.46 Default

Prefs Window. -> 'Gadget o Voce di Menu Default'

Con questo tasto o la voce di menu corrispondente si riportano tutte le opzioni delle preferenze alle condizioni di default.

Verranno riportati alla condizione di default anche i filtri

Begin Line

,

Search

, e

End Line

.

## 1.47 Sample

Prefs Window. -> 'Sound Mode. Sample'

Alla pressione di questo gadget sorgerà un requester Asl per la scelta del Sample da usare con il programma Player con la funzione "Sound".

Default: <Path del programma>BipBip

## 1.48 Slider del Beep

Prefs Window. -> 'Slider del Beep'

Questo serve ad aumentare o diminuire il valore della note del "Beep", se questa opzione è attivata.

Inoltre si può immettere il valore direttamente nel gadget di stringa

Valore Nota

.

Default Valore Nota: 40

## 1.49 Qualche nota in più

Qualche nota in più

## 1.50 Barra dei Messaggi

Barra dei Messaggi

Questo è un gadget di testo che serve a contenere gli eventuali messaggi di errore di cui il programma avrà bisogno.

## 1.51 Slider Verticale

```
Slider Verticale
Serve a far Scorrere il
ListView
in Su o in Giù per
vedere oppure Editare le linee.
```

## 1.52 Linea di Edit

Edit Window. -> 'Linea di Edit'

In questo gadget si trova sempre la linea selezionata per ultima, (quella su cui si è cliccato con il mouse) la quale si può modificare e, una volta modificata, per rendere il cambiamento effettivo si dovrà premere il tasto "Return".

## 1.53 Buffer

Edit Window. -> 'Buffer'

Questo visualizza il numero della linea presente nel buffer interno. (se c'è)

## 1.54 Lines

```
Edit Window. -> 'Linee Attuali'
Qui è visualizzato il numero delle linee presenti attualmente
nel
```

```
ListView
```

```
.
```

---

## 1.55 Bytes

Edit Window. -> 'Lunghezza File Destination'

Questa è la lunghezza in bytes del file  
Destination

## 1.56 Current

Edit Window. -> 'Linea Corrente'

Questa è il numero della linea che è stata selezionata per ultima.

## 1.57 Load Line

Edit Window. -> 'Load Line'

Non disponibile in questa versione...

## 1.58 Save Line

Edit Window. -> 'Save Line'

Non disponibile in questa versione...

## 1.59 Print Line

Edit Window. -> 'Print Line'

Non disponibile in questa versione...

## 1.60 Menu Project

Edit Window. -> 'Menu Project'

Ecco la spiegazione delle voci del menu "Project":

New  
Non disponibile in questa versione...

About  
Mostra il requester "About"...

Load  
Non disponibile in questa versione...

Insert  
Non disponibile in questa versione...

---

Save  
Non disponibile in questa versione...

Print  
Stampa tutte le linee...

Quit  
Esce dall'Editor...

Help  
l'Help On Line...

## 1.61 Menu Edit

Edit Window. -> 'Menu Edit'

Ecco la spiegazione delle voci del menu "Edit":

Copy Line  
Copia la linea corrente...

Cut Line  
Mostra il requester "About"...

Paste Line  
Incolla il buffer nella linea selezionata.

Delete Line  
Cancella la linea corrente...

Load Line  
Non disponibile in questa versione...

Insert Line  
Inserisce una linea...

Save Line  
Non disponibile in questa versione...

Print Line  
Non disponibile in questa versione...

## 1.62 New

Edit Window. -> 'Menu Project. New'

Non disponibile in questa versione...

---

## 1.63 Load

Edit Window. -> 'Menu Project. Load'  
Non disponibile in questa versione...

## 1.64 Insert

Edit Window. -> 'Menu Project. Insert'  
Non disponibile in questa versione...

## 1.65 Save

Edit Window. -> 'Menu Project. Save'  
Non disponibile in questa versione...

## 1.66 Quit

Edit Window. -> 'Menu Project. Quit'  
Esce dall'Editor e ritorna alla  
Main Window  
.

## 1.67 Print

Edit Window. -> 'Menu Project. Print'  
Stampa tutte le linee contenute nel  
ListView  
.

Oltre alle linee, stampa anche una intestazione, la data corrente ed il numero delle linee presenti attualmente.

## 1.68 Close

View Window. -> 'Menu Viewer. Close'  
Serve a chiudere la  
View Window  
.

---

## 1.69 Active

Prefs Window. -> `Sort Mode. Active`

Quando questo CheckMark è marcato abilita la funzione "Sort".  
Quando non lo è, il programma ignorerà la pressione del tasto "Sort", ma un messaggio informerà l'utente della situazione.

Default: Marcato.

## 1.70 Program

Prefs Window. -> `Sort Mode. Program`

Premendo questo gadget, sorgerà un requester Asl per la scelta del programma da usare con la funzione "Sort".

Default: C:Sort.

## 1.71 Extern

Prefs Window. -> `Sort Mode. Extern`

Quando questo CheckMark è marcato abilita il programma ad usare un programma esterno con la funzione "Sort".

Default: Non Marcato.

## 1.72 Test

Prefs Window. -> `Sort Mode. Test`

Verifica l'esattezza del comando inserito nel gadget "Command", e prova il programma con i parametri inseriti.

Attenzione ! Usare con cautela !

## 1.73 Active

Prefs Window. -> `Help Mode. Active`

Quando questo CheckMark è marcato abilita la funzione "Help".  
Quando non lo è, il programma ignorerà la pressione del tasto "Help", ma un messaggio informerà l'utente della situazione.

Default: Marcato.

---

## 1.74 Program

Prefs Window. -> 'Help Mode. Program'

Quando questo gadget è premuto, sorgerà un requester Asl per la scelta del programma da usare con la funzione "Help".

Default: Sys:Utilities/AmigaGuide

## 1.75 Extern

Prefs Window. -> 'Help Mode. Extern'

Quando questo CheckMark è marcato abilita il programma ad usare un programma esterno per la funzione "Help".

Default: Marcato.

## 1.76 Test

Prefs Window. -> 'Help Mode. Test'

Verifica l'esattezza del comando inserito nel gadget "Command", e prova il programma con i parametri inseriti.

Attenzione ! Usare con cautela !

## 1.77 Active

Prefs Window. -> 'Edit Mode. Active'

Quando questo CheckMark è marcato abilita la funzione "Edit". Quando non lo è, il programma ignorerà la pressione del tasto "Edit", ma un messaggio informerà l'utente della situazione.

Default: Marcato.

## 1.78 Program

Prefs Window. -> 'Edit Mode. Program'

La pressione di questo gadget farà sorgere un requester Asl per la scelta del programma da usare con la funzione "Edit".

Default: S:StartCed

NOTA:

Nel caso di CygnusEd è usato uno script per allocare lo Stack di 8000 byte necessari al programma in questione.

Ecco una copia dello script StartCed:

```
;----- CUT HERE -----
```

.key FILE/A

Stack 8000

Ced <FILE>

;-----

## 1.79 Extern

Prefs Window. -> 'Edit Mode. Extern'

Quando questo CheckMark è marcato abilita il programma ad usare un programma esterno con la funzione "Edit".

Quando non è marcato, alla pressione del tasto "Edit" il programma userà l'editor Interno, (Se "Active" è marcato).

Default: Non Marcato.

## 1.80 Test

Prefs Window. -> 'Edit Mode. Test'

Verifica l'esattezza del comando inserito nel gadget "Command", e prova il programma con i parametri inseriti.

Attenzione ! Usare con cautela !

## 1.81 Active

Prefs Window. -> 'View Mode. Active'

Quando questo CheckMark è marcato abilita la funzione "View".

Quando non lo è, il programma ignorerà la pressione del tasto "View", ma un messaggio informerà l'utente della situazione.

Default: Marcato.

## 1.82 Program

Prefs Window. -> 'View Mode. Program'

Premendo questo gadget sorgerà un requester Asl per la scelta del programma da usare con la funzione "View".

Default: C:PPmore

## 1.83 Extern

---



Prefs Window. -> 'View Mode. Extern'

Quando questo CheckMark è marcato abilita il programma ad usare un programma esterno per la funzione "View".  
Quando non è marcato, il programma userà il Visualizzatore interno.

Default: Non Marcato.

## 1.84 Test

Prefs Window. -> 'View Mode. Test'

Verifica l'esattezza del comando inserito nel gadget "Command",  
e prova il programma con i parametri inseriti.

Attenzione ! Usare con cautela !

## 1.85 Active

Prefs Window. -> 'Sound Mode. Active'

Quando questo CheckMark è marcato abilita la funzione "Sound".  
Quando non lo è, il programma non genererà i suoni quando richiesto  
dalla situazione. (ad esempio durante la visualizzazione di un errore).

Default: Marcato.

## 1.86 Program

Prefs Window. -> 'Sound Mode. Program'

La pressione su questo gadget farà sorgere un requester Asl per  
la scelta del programma da usare con la funzione "Sound".

Default: C:Playsample

## 1.87 Extern

Prefs Window. -> 'Sound Mode. Extern'

Abilita ad usare un programma Esterno per la funzione "Sound".

Default: Non Marcato.

## 1.88 Beep & Flash

---

Prefs Window. -> `Sound Mode. Beep & Flash`

Quando questo CheckMark è marcato abilita il programma ad usare l'opzione "Beep & Flash" con la funzione "Sound".

Quando non è marcato la marcatura sarà su "Beep".

Entrambi saranno disabilitati se l'opzione "Extern" è marcata.

Default: Non Marcato.

## 1.89 Test

Prefs Window. -> `Sound Mode. Test`

Verifica l'esattezza del comando inserito nel gadget "Command", e prova il programma con i parametri inseriti.

Attenzione ! Usare con cautela !

## 1.90 Beep

Prefs Window. -> `Sound Mode. Beep`

Quando questo CheckMark è marcato abilita il programma ad usare l'opzione "Beep" con la funzione "Sound".

Quando non è marcato la marcatura sarà su "Beep & Flash".

Entrambi saranno disabilitati se l'opzione "Extern" è marcata.

Default: Marcato.

## 1.91 Valore Nota

Prefs Window. -> `Sound Mode. Valore Nota`

Qui viene visualizzato il valore corrente della nota del "Beep".

Si può immettere anche il valore scrivendolo direttamente su questo gadget di stringa.

I valori consentiti vanno da 0 a 96.

Questo assieme allo

Slider del Beep

saranno disabilitati se

l'opzione "Extern" è marcata.

Default valore Nota: 40

## 1.92 Command

---

Prefs Window. -> `Sort Mode. Command`

Qui si inserisce il comando da eseguire con i parametri.

Default: Run >NIL: p% FROM s% TO d%

p% in questo caso sarà trasformato dal programma in  
"C:Sort".

s% è il nome di un file temporaneo generato dal programma.

NOTA:

Se il programma è uno di quelli che non lascia la shell quando si lancia, usare il prefisso "RUN >NIL:" nella linea "Command".

## 1.93 Command

Prefs Window. -> `Help Mode. Command`

Qui si inserisce il comando da eseguire con i parametri.

Default: Run >NIL: p% DATABASE s% DOCUMENT n%

p% in questo caso sarà trasformato dal programma in  
"Sys:Utilities/AmigaGuide".

s% è trasformato dal programma in "UrlTools.Guide".

n% è trasformato dal programma nel nome del nodo da aprire  
in "UrlTools.Guide".

NOTA:

Se il programma è uno di quelli che non lascia la shell quando si lancia, usare il prefisso "RUN >NIL:" nella linea "Command".

## 1.94 Command

Prefs Window. -> `Edit Mode. Command`

Qui si inserisce il comando da eseguire con i parametri.

Default: p% s%

p% in questo caso sarà trasformato dal programma in "StartCed".

s% è il nome di un file temporaneo generato dal programma.

NOTA:

Se il programma è uno di quelli che non lascia la shell quando si lancia, usare il prefisso "RUN >NIL:" nella linea "Command".

NOTA2:

Qui non è stato inserito "RUN >NIL:" perchè p% è uno script (StartCed).

---

## 1.95 Command

Prefs Window. -> 'View Mode. Command'

Qui si inserisce il comando da eseguire con i parametri.

Default: Run >NIL: p% s%

p% in questo caso sarà trasformato dal programma in "C:PPMore".

s% è il nome di un file temporaneo generato dal programma.

NOTA:

Se il programma è uno di quelli che non lascia la shell quando si lancia, usare il prefisso "RUN >NIL:" nella linea "Command".

## 1.96 Command

Prefs Window. -> 'Sound Mode. Command'

Qui si inserisce il comando da eseguire con i parametri.

Default: Run >NIL: p% s%

p% in questo caso sarà trasformato dal programma in "C:Playsample".

s% è in questo caso <Path del programma>BipBip.

NOTA:

Se il programma è uno di quelli che non lascia la shell quando si lancia, usare il prefisso "RUN >NIL:" nella linea "Command".

## 1.97 "